RealCare® II-plus Guía de Ayuda del Software del Centro de Control



índice de Materias

Información Conorol	•
Información General	.3
Guía para Usuarios del Software del Centro de Control	
Términos Útiles4	
Alistándose para el Inicio	.6
Antes de Comenzar6	
Añadir Bebés a la Lista de Bebés7	
Pantalla del Programa de Centro de Control	. 9
Introducción	
Pantalla Principal	
Columna de la Lista del Bebé10	
Barra del Menú de los Bebés 11	
Barra de Herramientas del Programa 11	
Pantalla Ver Información del Bebé 12	
Demostración del Bebé	13
Iniciar una Simulación	15
Pantalla Programar Bebés15	
Guardar la Información del Programa16	
Asignar ID del Bebé17	
Asignar Nombre a la Clase 18	
Asignar Nombres de Estudiante y Bebé19	
Asignar Números ID1 y ID220	
Asignar Etnia	
Asignar Sexo	
Hora de Inicio y Fin de la Simulación	
Seleccionar Números de Horarios Específicos	
Seleccionar Lapsos de Silencio	
Durante la Simulación	28
Guardería	
Certificado de Nacimiento del Bebé	
Generar Informes de Estudiantes	
Después de la Simulación	31
Lista de Informes	
Seleccionar el Idioma del Informe	
Usando los Informes de los Estudiantes	
Exportar un Informe del Estudiante	
Mantenimiento	42
Pantalla de Mantenimiento	
Localizar a un Bebé	
Diagnostico	
Obtener Actualizaciones para el Centro de Control y para el Bebé	
Calibrar Bateria	
Asignal Canal de Com	
Linninal un deue de la Lista de Deues	
Acuardo da Finalizacion do Llognoia do Lleario	10

Información General

Esta sección contiene información acerca del programa del software del Centro de Control, cómo comenzar a usar el programa con los Bebés RealCare® II-*plus*, cómo conseguir asistencia al usar el programa y una lista de términos que son usados en el programa.

Guía para Usuarios del Software del Centro de Control

El programa del Centro de Control para el RealCare[®] II-*plus* está diseñado para un control inalámbrico de uno o más simuladores infantiles RealCare[®] II-*plus* (a los cuales llamaremos Bebés, en esta guía). Maneja la programación de la simulación de paternidad-maternidad, muestra el status del Bebé, y permite que se descargue y almacene el informe del estudiante.

El programa del Centro de Control se comunica únicamente con Bebés RealCare[®] II-*plus*. Contacte a su consultor de productos Realityworks para obtener información sobre cómo actualizar su simulador Bebé RealCare[®] II para convertirlo en la versión RealCare[®] II-*plus*.

Funciones del Programa

El programa del Centro de Control RealCare[®] II-*plus* contiene todas las herramientas necesarias para programar Bebés para las simulaciones de paternidad o maternidad, descargar informes de los estudiantes y realizar mantenimiento en los Bebés. El programa asigna el nombre del grupo de clase, el nombre del Bebé, el nombre del estudiante, la etnia y el sexo del bebé, la hora de inicio y fin de la simulación, el nivel de cuidado de la simulación (Fácil, Mediano o Difícil), preestablece lapsos de silencio cuando el Bebé no llora solicitando cuidado, y descarga y almacena los informes de la simulación de paternidad/maternidad en una base de datos de informes. Vaya a Términos Útiles.

Alistándose para el Inicio

Vaya a <u>Alistándose para el Inicio</u>.

Consiguiendo Asistencia

La información de ayuda puede ser vista en los menús de Ayuda de éste programa.

Se dispone de asistencia adicional en la página de Soporte del Producto (Product Support) en www.realityworks.com, llamando al 1-800-830-1416 (en territorio de Estados Unidos), o llamando al +1-715-830-2040 fuera de los Estados Unidos. Comuníquese con el Soporte del Producto para conocer todos los tipos de soporte técnico tal como asistencia operativa, análisis de los datos de simulación o para concertar una reparación.

Contacte a su distribuidor local para asistencia en su país. Encuentre información en la página de Internet de www.realityworks.com y haga clic en International Visitors. Luego puede hacer clic en su país, si hay un distribuidor en él.

Términos Útiles

Acerca de	.Muestra el número del modelo y la fecha de fabricación de su programa de Software del Cen- tro de Control.
Activar Bebé	.Hace que el módulo electrónico del Bebé inicie una comunicación inalámbrica con el adapta- dor de comunicación inalámbrica.
Activo	.Un Bebé que está programado o participando ya en una simulación de paternidad/materni- dad.
Adaptador de Comunicad	ción Inalámbrica El transmisor que se comunica con el módulo electrónico del Bebé. Puede ser o XStick o módulo de comunicación.
Añadir	.Pantalla que permite añadir Bebés a la lista Todos los Bebés y establecer una comunicación inalámbrica.
Añadir un Bebé	.Establecer una comunicación inalámbrica entre el adaptador de comunicación inalámbrica y el módulo electrónico del Bebé.
Base de Datos	. Una lista de los Bebés que han sido vinculados al programa del Centro de Control.
Brazalete de Cuidador	.El brazalete que contiene una identificación única llevada por el estudiante que está cuidando el Bebé.
Buen Cuidado	.Porcentaje y total en el informe de los datos de la simulación, que muestran que el estudiante proveyó el cuidado de forma exitosa al Bebé (en dos minutos).
Cable USB	.El cable utilizado para conectar el módulo de comunicación a la computadora huésped.
Cargador Individual	.Cargador DC adecuado para un simulador individual.
Clase	.El nombre de la carpeta para el informe final de la simulación.
Computadora Huésped .	.La computadora que tiene instalado el Software del Centro de Control y que tiene conectado el adaptador de comunicación inalámbrica.
Cuidado Fallido	.Porcentaje y total en el informe de simulación, que muestra que el estudiante no proporcionó el cuidado requerido por el Bebé, en dos minutos.
DEL	.Diodo Emisor de Luz una luz indicadora que se ilumina cuando una función es activada como por ej. encendido, transmisión del Bebé, etc.
Demostración	.Demostrar individualmente cada acción del Bebé, ej. alimentación, eructación, mecida, etc.
Día de Horario	. Escoja desde el horario 1 al 15. Estos horarios fueron tomados de bebés reales.
Diagnóstico	.Un comando del Centro de Control que le permite el usuario verificar que el Bebé funciona bien.
Disponible	.Un Bebé de la lista de Bebés que no está participando en una simulación o no está progra- mado para iniciar una.
Estación de Carga	.Cargador DC, adecuado para recargar 5 simuladores infantiles simultáneamente.
Etnia	.Influencia cultural que es asignada al Bebé (Afro americano, Indo americano, Caucásico, Hispano, Japonés, Afro americano de piel clara)
Fin de Simulación	.Detiene la simulación de paternidad/maternidad y descarga el informe final.
Fin	.El día y la hora establecidos para el fin de una simulación de paternidad/maternidad.
Guardería	.Opción que puede ser activada a solicitud, cuando el estudiante no puede cuidar el Bebé. El Bebé no requiere de ninguna clase de cuidados cuando esta opción es activada.
Horario de la simulación .	.La mezcla de niveles de cuidado asignados a una simulación de paternidad, que pueden tener un nivel de dificultad Fácil, Mediano o Difícil.
ID de Bebé	.Un número de identificación que está asignado al simulador infantil.
ID de padre/madre	.Número de identificación dado a cada estudiante durante la simulación de paternidad o maternidad.El cuidador principal es el ID1 y el secundario es ID2.
Imprimir Informe	.Imprimir los datos de la simulación con una impresora.

Informe Pendiente	.Status en que el Bebé terminó la simulación pero el informe no se ha descargado aún.
Inicio	.El día y la hora establecidos para el inicio de una simulación de paternidad/maternidad.
Lapsos de Silencio	.Período de silencio establecido previamente, en lo que el Bebé, durante la simulación, no requerirá cuidado del padre.
Lista de Bebés	.Los Bebés que están en la base de datos de Bebés mostrada en la lista Todos los Bebés de la pantalla principal.
Listo	.Un Bebé que no está programado ni participando en una simulación de paternidad/materni- dad.
Llamar	.Un comando en el Centro de Control que está destinado a localizar a un Bebé específico, incitándolo a arrullar.
Mal Manejo	.El número en el informe de la simulación que muestra cuántas veces el estudiante no sostuvo de manera correcta la cabeza del Bebé, lo golpeó o trató con brusquedad, lo colocó en una posición equivocada, o sacudió al Bebé, lo cual causa el Síndrome del Bebé Sacudido (vea el currículo para más información).
Módulo de Comunicación.	.El adaptador de comunicación inalámbrica que se comunica con el módulo electrónico del Bebé.
Módulo Electrónico	.Montaje de tarjeta de circuito con baterías recargables que se comunica con el adaptador de comunicación inalámbrica y graba los datos de la simulación.
Nivel de Cuidado	.Frecuencia y duración del cuidado que el Bebé requiere durante la simulación de paternidad/ matenidad (pueden ser asignado: Fácil, Mediano, Difícil, Costumbre, o al Azar)
Nombre del Bebé	.El nombre asignado a un simulador infantil para la simulación de paternidad/maternidad. Se puede cambiar el nombre antes de cada simulación.
Nombre del estudiante	.El nombre del estudiante asignado a una simulación de paternidad/maternidad.
Obtener Datos	.Un mando del Centro de Control que permite al usuario recuperar y ver un informe de simu- lación mientras que la simulación de padres está en curso.
Orden de Horarios	.La mezcla de horarios que se hace para establecer los niveles de dificultad en el cuidado, puede ser: Fácil, Mediano o Difícil.
Padre/Madre	.El estudiante asignado a una simulación de paternidad/maternidad.
Pantalla Principal	.La pantalla mostrada al iniciarse el programa del Centro de Control.
Pendiente	.Un bebé que está cambiando de un status a otro.
Portapapeles	Durante el Proceso de Exportación, el software copia un archivo gráfico de un informe activo a un portapapeles virtual para pegar a un correo electrónico o documento de un procesador de textos.
Programar Bebé	Asignar las características de un Bebé y el horario de la simulación y el nivel de cuidado.
Sexo	.El sexo, masculino o feminino, que se asigna al simulador infantil.
Ver Informe	Le permite ver los datos de la simulación en la pantalla.
XStick	Adaptador de comunicación inalámbrica que se comunica con el módulo electrónico del Bebé.

Alistándose para el Inicio

Antes de Comenzar

Cargue las Baterías del Bebé

Antes de comenzar por primera vez, cargue el Bebé por lo menos una hora. Refiérase al Manual Operativo RealCare[®] II-*plus* para información adicional.

- 1. Conecte la Estación de Carga o el Cargador Individual a una fuente de 120 voltios.
- 2. Conecte la Estación de Carga o el Cargador Individual a la conexión de energía del Bebé ubicada en la cubierta de la batería.
- 3. Bebé está listo para conectar al Centro de Control.
- 4. Permite Bebé cargar completamente, hasta 6 horas.

¡Pista! ¡Centro de Control conecta y comunica más rápido con los Bebés cuando están enchufados al Cargador!

Instale el Software

Antes de conectar el adaptador de comunicación inalámbrica a la computadora huésped, asegúrese de que el Software del Centro de Control esté instalado. Consulte el archivo de "readme.rtf" en el CD del Software del Centro de Control RealCare® para información adicional.

- 1. Coloque el disco del software en la unidad de CD de su computadora.
- 2. Abra el archivo de "readme.rtf" para ver las instrucciones de instalación.
- 3. Active "Setup.exe" para comenzar en la instalación.
- 4. Sigue las instrucciones en la pantalla para instalar el software.

Aplicación Plurilingüe

El Software del Centro de Control puede ser usado en varios idiomas. El software es instalado y automáticamente se muestra en el idioma que está seleccionado en su computadora en la **Configuración region**al y de idioma.

También pueden imprimirse los datos de la simulación en idiomas múltiples sin importar el idioma que usted usa en el software.

Vaya a Seleccionar el Idioma del Informe.

Conecte el adaptador de comunicación inalámbrica

Conecte el adaptador de comunicación inalámbrica a un puerto USB abierto antes de iniciar el Software del Centro de Control.

Crear una Base de Datos

Para comunicarse con el Centro de Control y administrar simulaciones, cada Bebé tiene que ser añadido a la lista de Bebés del Centro de Control. La primera vez que se inicia el programa, la base de datos estará vacía. Una base de datos debe crearse al ir añadiendo Bebés a la lista del Bebé.



Añadir Bebés a la Lista de Bebés

Cuando se inicia el programa del Centro de Control, éste muestra la <u>Pantalla Principal</u>. La lista del Bebé muestra todos los Bebés en la base de datos de Bebés (le llamaremos lista de Bebés).

Cuando el programa del Centro de Control es usado por primera vez, la base de datos está vacía y los Bebés deben ser añadidos. Otros Bebés pueden ser añadidos en cualquier otro momento.





- 1. En la pantalla principal, Haga clic izquierdo sobre [Añadir].
- Se mostrará la pantalla Añadir Bebé. Si no hubieran Bebés activos en el rango de alcance, la lista permanecerá en blanco.



Añadir Bebé Atrás]						
X ID de Bebé	Etnia		Sexo	Batería	Com	Status	A
							^
_							
▲		_					4
		2.	Se mues	stra la pantall	a de A	ñadir	
			Bebé y l	a lista de Bel	bés est	tá vacía.	

Activar un Bebé

- 1. Localice el pequeño botón oculto en la parte superior de la espalda del Bebé.
- Use un objeto con punta como un clip sujeta papel abierto, para introducir y <u>SOSTENER</u> el botón hasta escuchar dos campanitas, luego suéltelo.

¡No use un bolígrafo o lápiz! ¡Podría causar daño permanente al interior del Bebé!





3. El DEL amarillo se ilumina y permanece encendido durante tres minutos. Si la luz amarilla se apaga, repita el paso 2.

Añadir Bebés a la Lista de Bebé

- 1. Activa Bebé y abre la pantalla Añadir Bebé.
- 2. El ID del Bebé aparece en la tabla de la pantalla Añadir Bebé, columna izquierda.
- 3. Se muestra la etnia y el sexo establecidos previamente. Se mostrará el nivel de la batería. Rojo indica una carga muy baja. El Bebé debe ser cargado inmediatamente. Verde indica un nivel de carga adecuado.
- 4. Una marca de cotejo verde en la columna **Com** (Comunicación), indica que existe comunicación con el adaptador de comunicación inalámbrica. Un círculo rojo con una "x", indica que se ha perdido la comunicación.
- 5. La columna Status muestra Pendiente. El DEL amarillo del Bebé permanecerá iluminado.
- 6. Después de algunos segundos, el status del Bebé en la pantalla de Añadir Bebé, cambiará de Nuevo a Añadido y la marca de cotejo se tornará verde. Ahora el Bebé pertenecerá a este programa de Centro de Control.

			El status	cambia a /	Añadid	lo	
Añadir Bebé	1	•					
Atrás					\mathbf{i}		
X ID de Bebé	Etnia	Se	XO	Batería	Com	Stati	us
BABY35F2	Hispano	М	ujer		\checkmark	Añadio	do

- 7. Si un Bebé no esté añadido a la lista por una razón, el icono Com cambiara a un circulo rojo con una "x" y el Status cambiara a **NO Añadido**. Cuando esto occure, tiene que activar el Bebé otra vez.
- 8. Haga clic izquierdo sobre Atrás para regresar a la Pantalla Principal.

Pantalla del Programa de Centro de Control Introducción

El Centro de Control del RealCare[®] II-*plus* tiene todas las herramientas necesarias para programar a los Bebés, descargar informes de los estudiantes y dar mantenimiento a los Bebés. El programa es usado para:

- Asignar un nombre y un número de identificación al Bebé.
- Asignar al estudiante un nombre y número de identificación.
- Asignar etnia y sexo al Bebé.
- Asignar horas de inicio y fin a la simulación de paternidad/maternidad.
- Asignar nivel de cuidado: Fácil, Mediano, Difícil o al Azar.
- Asignar lapsos de silencio previos, en los que los Bebés no solicitarán cuidados.
- Descargar los informes de las simulaciones en una base de datos de informes.
- Finalizar una simulación de paternidad/maternidad antes de la hora asignada en la programación.



Poner al Bebé en guardería (un período en que el

Bebé no necesitará cuidado). Al comenzar el programa del Centro de Control se abrirá la Pantalla Principal, que muestra la base de datos de Todos los Bebés, los menús, y la barra de herramientas del programa.

Menú de los Bebés

Añadir Muestra la pantalla Añadir Bebés para permitir añadir nuevos Bebés a la base de datos. Vaya a <u>Añadir Bebés a la Lista de Bebés</u>.

- Todos de los Bebés Muestra la lista de la base de datos completa con el ID del Bebé, el nombre del estudiante, la fecha de inicio de la simulación, la fecha de finalización de la simulación, el estado de la batería y el estado de la comunicación.
- **Disponible** Muestra una lista de los Bebés que están disponibles para una nueva simulación.
- Activo...... Muestra una lista de los Bebés que están participando o programados para participar en una simulación.
- Informe Pendiente Muestra una lista de los Bebés que han completado una simulación y tienen un informe final listo para descargar.

Menú de los Informes

Informes	. Muestra la lista completa de todos los informes existentes. Vaya a <u>Lista de Informes</u> .
Añadir	. Permite crear una nueva carpeta en la base de datos de los informes. Vaya a <u>Añadir Carpeta de Informe</u> .
Editar	. Muestra la pantalla carpeta de informes, que permite poner un nuevo nombre, vaciar, o eliminar las carpetas de los informes. Vaya a <u>Editar Carpeta de Informe</u> .
Papelera	. Una carpeta que contiene los informes eliminados. Vava a Eliminar una Carpeta



Pantalla Principal

La pantalla principal con la lista de Todos los Bebés es la pantalla estándar que se muestra cuando el programa del Centro de Control se inicia. La primera vez que se use el programa, la lista de Bebés estará vacía y no mostrará Bebés. Vaya a <u>Añadir Bebés a la Lista de Bebés</u>.

<u>Archivo Editar Ayuda</u>			Barra del Menú	de los Bebés	
Menú de los E Bebés [Añadir]	Bebés	Todos los Bebés Demo Programar Bebé Certif. de	e Nac. Obtener Datos	Finalizar Mantenimie	nto Guardería
🐣 Todos	3	X ID de Bebé Estudiante	Inicio Fin	Batería Com	Status 🛓
		BABY776A		- •••••• 🗸	Disponible
🔊 Disponible	3	BABY3060		●●◎◎◎ √*	Disponible
📕 奏 Activo	0	BABYBD3D		- • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Disponible
🧩 Informe Pendiente	0		X		
Informes [Añadir] [E	ditar]		\backslash		
Sin Clase	2		La lista de Todos lo	os Bebés muestra	todos
Papelera	1 - 3	Menú de los Informes	los Bebés que est	án en la base de d	atos.

Columna de la Lista del Bebé

Cuadro de Selección	Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección para escoger el Bebé. Se podrá ver una marca en el cuadro. Haga otro clic izquierdo para quitar la selección del Bebé. Seleccione o borre la selección de todos los Bebés en la	SelecionarDeselecionar					
	lista haciendo clic izquierdo en la X de la parte superior de la columna del cua	dro de selección.					
ID de Bebé	Columna que muestra el único número de identificación del Bebé. Este númer de forma previa, pero puede ser cambiado en la pantalla del Programar los Be Vaya a <u>Asignar ID del Bebé</u> .	o está establecido bés.					
Nombre de Estudiante	Columna que muestra el nombre del estudiante asignado al Bebé en la pantal Bebés. Éste sólo aparece para Bebés Activo o los de Pendiente . Vaya a <u>Asignar Nombres de Estudiante y Bebé</u> .	a del Programar					
Inicio	Columna que muestra el día y la hora de inicio de una simulación de paternida sólo aparece para Bebés Activo o los de Pendiente. Vaya a <u>Inicio de la Sim</u>	ıd/maternidad. Éste <u>ìulación</u> .					
Fin	Columna que muestra el día y hora del fin de una simulación de paternidad/maternidad. Éste sólo aparece para Bebés Activo o los de Pendiente. Vaya a Inicio de la Simulación.						
Batería	Columna que muestra el estado de la carga de las baterías del Bebé. Las bolit una carga muy baja. Los Bebés con este estado de la batería deben ser carga mente. Las bolitas verdes indican una carga adecuada de batería.	as rojas indican dos inmediata-					
Comm	(Comunicación) Una columna que visualiza la condición de comunicación del cotejo verde indica que el simulador tiene comunicación con el adaptador de c lámbrica. Un círculo rojo con una "x", indica que no hay comunicación.	simulador. Un comunicación ina-					
Status	Columna que muestra el status del simulador de cada Bebé - Disponible (que nado a una simulación de paternidad/maternidad), Activo (ya asignado a una nidad/maternidad), e Pendiente (se completó la simulación pero no se ha dese del estudiante).	puede ser asig- simulación pater- cargado el informe					

Barra del Menú de los Bebés												
Todos	los Bet	pés										
Demo	Programar	Bebé	Cerl	iif, de Nac,		Obtener	Datos	Finalizar	М	antenimiento		Guardería
Demo		Muestra ciones o cione u ostració	a la pantal que permi no o más n del Beb	la de demo te el Bebé, Bebés y ha ré. Vaya a [ostració ya sea aga clio <u>Demo</u> s	ón para pe a individua c izquierdo <u>stración o</u>	ermitir de almente o sobre <mark>D</mark> del Bebé	emostrar o p o como un)emo , para <u>è</u> .	oracti grupo mos	car cada una o preseleccio trar la pantal	a de nac la c	e las op- do. Selec- de dem-
Programar	Bebé	Muestra nombre de inició Bebés y Vaya a	a la pantal del estud o y fin de l / haga clio Inicio de	la del progi liante, el nú a simulació izquierdo la Simulació	rama p imero ón, el r sobre <u>ción</u> .	bara asign del ID del hivel de cu Programa	ar el non brazalete iidado y l ar Bebé _l	nbre de la c e del cuida os lapsos c para mostra	clase dor, la le sile ar la	, el nombre c a etnia y el s encio. Seleco pantalla Prog	lel I exo cion grar	3ebé, el), las horas Ie uno o más nar Bebé.
Certif. de N	ac	Certifica nacimie para mo Vaya a	ado de Na nto de Be ostrar la p <u>Certificac</u>	cimiento - l bés. Selec antalla Res do de Naci	Muesti cione sumen imient	ra una par uno o más - Certifica to del Bel	ntalla par s Bebés y ido de Na <u>bé</u> .	ra imprimir y haga clic acimiento.	uno d izqui	o más certific erdo sobre <mark>C</mark>	ado <mark>ert</mark> i	os de if. de Nac.
Obtener Da	itos	Recupe	ra un info	rme de sim	iulació	n mientra	s que la s	simulación	de pa	adres está er	າ ເປ	irso.
Finalizar		Termina progran erdo so Vaya a	a la simula nado y rec bre <mark>Finali</mark> Hora de	ición paterr cupera un ir <mark>zar</mark> para te Finalizació	nidad/r nforme rminar on de	maternidad e de simula ⁻ la simula <u>la Simula</u>	d antes d ación. Se ción de p a <u>ción</u> .	le que se c eleccione u paternidad/	umplano o mate	a el tiempo c más Bebés y rnidad.	e fi / ha	nalización ıga clic izqui-
Mantenimie	ento	Muestra diagnós haga cli Vaya a	a la pantal stico. Sele c izquierd <u>Mantenir</u>	la Mantenir ccione un E lo en <mark>Mante</mark> niento.	miento 3ebé h enimie	o que perm naciendo c ento, para	nite locali clic izquie mostrar	izar un Beb erdo en el c la pantalla	é y II uadro Man	evar a cabo o de selecció tenimiento.	funo n d	ciones de el Bebé y
Guardería		Muestra Bebés y Vava a	a la pantal / haga clic Guarderí	la Guarder izquierdo a.	ía para sobre	a comenza <mark>Guarderí</mark> a	ar o finali <mark>a</mark> , para m	zar la guar nostrar la p	dería antall	. Seleccione la Guardería	uno	o o más

Barra de Herramientas del Programa

La barra de herramientas permite el acceso a opciones que admiten las operaciones y el soporte técnico del programa del Centro de Control.

Archivo

Herramienta del módul	 Una herramienta para ser usada por Soporte del Producto. Sólo debe ser usada con la supervisión del Soporte del Producto.
Exporta	Copia un informe seleccionado al portapapeles de la computadora que puede pegar en una herramienta para retocar imágenes, un documento procesador de textos o un correo electróncio para distribución.
Salir	Haga clic izquierdo para cerrar el programa del Centro de Control. La base de datos se guarda en la computadora huésped.



۲

 Centro de Control RealCare® II-plus

Archivo Editar Ayuda Herramienta del módulo...

Exporta...

Editar

Preferencias Permite el uso de un canal de comunicación de Bebé alterno si es necesario. Vaya a <u>Asignar un Canal de Com</u>.

Eliminar Bebés...... Permite quitar de la base de datos los Bebés seleccionados. Vaya a <u>Eliminar un Bebé de la Lista de Bebés</u>.



Ayuda

Ayuda	.Haga clic izquierdo para mostrar la Guía de Ayuda del RealCare [®] II- <i>plus</i> .	💰 Centro de Control RealCare® I					
Soporte del producto	Haga clic izquierdo para ver la información para contactar al Soporte de Producto.		Editar	Ayuda			
				Ayud	la		
Revisar actualizaciones .	.Haga clic izquierdo para descargar las últimas actualizaciónes del producto de software.			Sopo Revis	rte del Producto sar Actualizacione		
Acerca de	.Haga un clic izquierdo para mostrar el número del modelo del producto.	Bebés	\$	Acer (Anadir)	ca de		

olus

Pantalla Ver Información del Bebé

La pantalla Ver Información del Bebé le permite al usuario mostrar la información actual del Bebé

Abra la Pantalla Ver Información del Bebé

- 1. Haga clic izquierdo sobre el ID del Bebé en cualquier pantalla principal donde se muestre la lista de Bebés. Aparecerá la pantalla de Ver Información del Bebé.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Atrás para regresar a la pantalla original.



Ver Información del Bebé									
ŀ	Atrás		2.	Haga clic izquie	erdo sobre <mark>Atrás</mark> pa	ara regresar.			
Clase Sin Cla	se	I							
Estudiant	e			ID1	ID2				
PRN3				100E6	100E6				
Bebé				ID de Bel	Sexo	Etnia			
Girl3				HISFEM	Mujer	Hispano			
Inicio				Fin					
22/04,	/2006	1	lo am	23	/04/2006	8 PM			
Orden de	Horarios								
7	1	8	3	5					

Demostración del Bebé

La pantalla Demostración permite practicar o demostrar todo lo que el Bebé puede hacer. La demostración del Bebé se puede realizar cuando el Bebé se encuentra en el status **Disponible**.

La pantalla de demostración del Bebé no está disponible cuando el Bebé está Activo o Listo (ya sea que esté programado para una simulación o la esté ejecutando en ese momento).

Abrir Pantalla Demostración

- 1. En la pantalla de Bebés Disponibles o de Todos los Bebés, haga clic en el cuadro de selección del Bebé que desea demostrar.
- 2. Haga clic izquierdo sobre **Demo**. Aparecerá la pantalla de Demostración.

1. Haga clic izq	uierdo sobre el cuadro de selección del Bebé.	
	Bebés Disponibles	
	Demo Programar Bebé Certificado-Nacimiento Obtener Datos	Finalizar Mantenimiento Guardería
	X ID de Bebé Estudiante Inicio Fin	Batería Com Status 🛓
	🔁 ВАВУЗВЗВ	🔹 🕘 🌢 🥥 🧹 🛛 Disponible 📥
	2. Haga clic izquierdo sobre Demo.	

Demostraciones Preprogramadas

Escoja cualquier de los opciones de demostraciones preprogramadas si no quiere seleccionar duraciones de eventos específicos ni un orden de demostración. Haciendo clic izquierdo sobre **Preprograma 1**, **Preprograma 2**, **Alimentación**, **Eructo**, **Pañal** o **Mecida** se cargan las combinaciones preprogramadas para una demostración. Inicie la demostración preprogramada haciendo clic izquierdo sobre **Iniciar Demo**.



Iniciar Demostración

- 1. En la pantalla Demostración, haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé que se va a demostrar.
- Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección para una o más de las siguientes opciones: Sonido Satisfacción, Alimentación, Eructo, Pañal, Tos o Mecida; o una de las demostraciones preprogramadas (Preprograma 1, Preprograma 2, Alimentación, Eructo, Pañal o Mecida).
- 3. Cambie el tiempo de la **Duración del Evento** y de **Silencio entre eventos** en segundos, haciendo clic izquierdo las flechas hacia arriba o hacia abajo.
- 4. Haga clic izquierdo sobre Este Orden o Secuencia Alazar.
- 5. Haga clic izquierdo sobre Ejecutar Una Vez o Continua.
- 6. Haga clic izquierdo sobre Iniciar Demo para iniciar la demostración.



Detener Demostración

Haga clic izquierdo sobre **Detener Demo** para terminar la demostración.

Iniciar una Simulación

La pantalla Programar Bebé permite asignar el nombre de la clase, el nombre del Bebé, el nombre del estudiante, los números de identificación del ID1 y ID2, la etnia y el sexo del Bebé, las horas de inicio y fin de la simulación de paternidad/maternidad, el nivel de cuidado de la simulación (Fácil, Medio, Difícil, Costumbre, o al Azar) y los lapsos de silencio, cuando los Bebés no requerirán cuidado.

Pantalla Programar Bebés

Abra la Pantalla Programar Bebé

- 1. Haga clic izquierdo sobre el **cuadro de selección** de cada Bebé que será programado en la lista de Bebés de la pantalla principal.
- 2. Haga clic izquierdo sobre **Programar Bebé**. Se mostrará la pantalla Programar Bebé para permitir la asignación de información correspondiente al primer Bebé de la lista.



ID de Bebé	El número de identificación del Bebé. Vaya a ID del Bebé.
ID1 e ID2	El número de identificación para el pequeño dispositivo circular que porta en un brazalete el estu- diante que cuida al Bebé. El ID contiene un microchip con un número de identificación único que es reconocido por el Bebé. Vaya a <u>Asignar Numeros ID1 y ID2</u> .
Etnia	La influencia cultural asignada al Bebé (Afro-Americano, Indo-Americano, Caucásico, Hispano, Japonés o Afro-Americano de piel clara). Los simuladores de Bebés RealCare® II-plus tienen etnias y sexos pre-asignados; los simuladores de Bebés RealCare® II que estén actualizados a la versión -plus necesitan asignación de etnia y sexo. Vaya a <u>Asignar Etnia</u> .
Sexo	El sexo, masculino o femenino, asignado a cada Bebé. Los simuladores de Bebés RealCare® II-plus tienen etnias y géneros pre-asignados; los simuladores de Bebés RealCare® II que estén actualizados a la versión -plus necesitan asignación de etnia y sexo. Vaya a <u>Asignar Sexo</u> .
Inicio	La hora y fecha de inicio programadas para la simulación de paternidad. Vaya a <u>Hora de Inicio y Fin de la Simulación</u> .
Fin	La hora y fecha de finalización programadas para la simulación de paternidad. Vaya a <u>Hora de Inicio y Fin de la Simulación</u> .
Orden de Horarios	El orden en que el Bebé seguirá los horarios seleccionados por el instructor es posible seleccio- nar los niveles: Fácil, Mediano, Difícil, Personalizado o al Azar). Vaya a <u>Seleccionar Números de Horario Específicos</u> .
Lapsos de Silencio	Los períodos preestablecidos a lo largo de la simulación de paternidad, cuando el Bebé no requiere ningún cuidado por parte del estudiante. Vaya a <u>Seleccionar Lapsos de Silencio</u> .

Guardar la Información del Programa

Cuando se haya introducido toda la información del programa guárdela a los Bebés de la siguiente manera.

Pista - Enchufan los Bebés a un cargador para comunicación más rápido.



- 1. Haga clic izquierdo sobre Listo. Se mostrará la pantalla Resumen Programa del Bebé.
- 2. Revise la información para exactitud.
- 3. Para hacer cambios a la información antes de guardarla, haga clic izquierdo sobre Atrás para volver a abrir la pantalla Programar Bebé. Haga cualquier cambio que necesite y haga clic izquierdo sobre Listo.
- 4. Si es correcta haga clic izquierdo sobre Enviar a Bebé (s). El botón de Enviar a Bebé (s) desactiva (parece en gris).
- 5. La información del programa y se transmite a los Bebés o a los Bebés enumerados.
- 6. El status del Bebé cambiará de Disponible a Pendientes brevemente, y después a Listo o Activo para guardar.
- 7. El Status de Bebé puede demostrar Falla, lo que significa la comunicación con Bebé fue interrumpida y la información de programa no fue guardado. Si esto occure, el botón de Enviar a Bebé (s) activa otra vez. Haga clic izquierdo otra vez para transmitir la información de programa otra vez. Si esto occure con frecuencia, vaya a <u>Asignar un</u> <u>Canal de Com</u>.
- 8. Cuando inicie la simulación de paternidad/maternidad, el status cambiará de Listo a Activo.

		del Debá	2. Haga clic i	zquierdo	sobr	e Enviar a E	Bebé (s).
Atrás	Enviar	a Bebé (s)					
ID de Bebé Estudiante	Bebé	Inicio F	in Horarios	Silencio	Com	Status <u>≜</u>	
BABY3B3B Javier Avery	Joseph	18/7 3 PM 19/7	3 PM 14 1 6 10 9	0 hrs.	\checkmark	Disponible 🖄	

Asignar ID del Bebé

El número de ID del Bebé se asigna de manera permanente al Bebé y lo identifica en varias pantallas del programa Centro de Control. Se puede cambiar el ID del Bebé después de haber sido añadido a la Lista de Bebés.

Asignar el ID del Bebé

- 1. En la pantalla Programar Bebé, haga clic izquierdo sobre Bebé ID [Editar].
- 2. Se mostrará la ventana de diálogo Editar ID del Bebé. Introduzca el nuevo número de ID del Bebé. La identificación no puede tener más de ocho letras, números y espacios.
- 3. Haga clic izquierdo sobre **Aceptar** para guardar el nuevo ID del Bebé y cerrar la ventana de diálogo. El nuevo ID del Bebé aparecerá debajo de la etiqueta **ID de Bebé [Editar]**.

Cuando termine de introducir todos los datos del programa haga clic izquierdo sobre **Listo**. Vaya a <u>Guardar la Información del Programa</u>.



Asignar Nombre a la Clase

Cuando el Bebé completa una simulación, el programa Centro de Control emite un informe final. El informe aparece en la carpeta de informes con el nombre de la clase. Vaya a <u>Lista de Informes</u>.

- 1. En la pantalla Programar Bebé, haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo que se encuentra en el espacio de la **Clase**.
- 2. Seleccione el Nombre de la Carpeta de Clase haciendo clic izquierdo en el nombre existente en el menú que aparece o haga clic izquierdo sobre **Nueva Clase** para crear un carpeta de clase nueva.



3. Haciendo clic izquierdo en **Nueva Clase** se abre la ventana de diálogo de Añadir Carpeta de Informe. Introduzca el nombre nuevo en el campo de texto.

El nombre de la carpeta de la clase no puede tener más de 15 caracteres (letras, números y espacios).

4. Haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar el nombre de la carpeta.

Cuando termine de introducir toda la información del programa, haga clic izquierdo sobre **Listo**. Vaya a <u>Guardar la Información del Programa</u>



Asignar Nombres de Estudiante y Bebé

Cuando se produce el informe final de la simulación de paternidad/maternidad y se descarga en una carpeta de informe, el nombre del estudiante y el nombre del Bebé aparecen dentro del informe. Se deben asignar un nombre del estudiante y del Bebé para cada simulación nueva.

Introduzca el Nombre del Estudiante y del Bebé

1. En la pantalla Programar Bebé, seleccione el cuadro de texto Estudiante e introduzca el nombre del estudiante.

2. Seleccione el cuadro de texto **Bebé** e introduzca un nombre para el Bebé.

Cuando haya terminado de introducir toda la información del programa, haga clic izquierdo sobre **Listo**. Vaya a <u>Guardar la Información del Programa</u>.

Asignar Números ID1 y ID2

Antes de iniciar una simulación de paternidad, cada Bebé está asignado a un dispositivo de identificación con un número de identificación único. Cuando se introduce este número en la base de datos del Bebé, le permite al Bebé reconocer y registrar el desempeño del cuidador durante la simulación de paternidad/maternidad. Cada Bebé puede tener dos IDs, ID1 y ID2.

Asignar los IDs

- 1. Haga clic izquierdo sobre ID1 [Editar] o ID2 [Editar].
- 2. Se muestra la ventana de diálogo Editar ID de Estudiante. Introduzca los cinco dígitos imprimidos al disco de ID.
- 3. Haga clic izquierdo sobre **Aceptar** para guardar el número de ID y cerrar la ventana de diálogo. El nuevo número de ID aparecerá bajo **ID1 [Editar]** o **ID2 [Editar]**.

Cuando se haya terminado de introducir todos los datos del programa, haga clic izquierdo sobre **Listo**. Vaya a <u>Guardar la Información del Programa</u>.

Asignar Etnia

La etnia es una identidad cultural que se asigna a cada Bebé (Afro-Americano, Indo-Americano, Caucásico, Hispano, Japonés o Afro-Americano de piel clara). Esta información se encuentra preprogramada y se asigna cuando se añade un Bebé a la lista de Bebés. Se puede cambiar la etnia siguiendo los pasos a continuación.

- 1. Haga clic izquierdo sobre Etnia [Editar].
- 2. Se mostrará el cuadro de diálogo Editar Etnia. Haga clic izquierdo sobre el nombre de la etnia deseado.
- 3. Haga clic izquierdo sobre **Cancelar** para abandonar el proceso de selección de etnia y cerrar la ventana de diálogo o haga clic izquierdo sobre **Aceptar** para guardar la etnia y cerrar la ventana de diálogo.
- 4. La nueva etnia aparecerá bajo el título Etnia [Editar].

Cuando se haya terminado de apuntar todos los datos del programa haga clic en **Listo**. Vaya a <u>Guardar la Información del Programa</u>.

Asignar Sexo

El sexo del simulador de Bebé, masculino o femenino, está preprogramado y se asigna cuando el Bebé se añade a la lista de Bebés. Se puede cambiar el sexo siguendo los pasos abajo.

- 1. Haga clic en Sexo [Editar].
- 2. Se muestra la ventana de diálogo Editar Sexo. Haga clic izquierdo sobre el sexo deseado del Bebé.
- 3. Haga clic izquierdo sobre **Cancelar** para salir de la selección de sexo y cerrar la ventana de diálogo o haga clic en **Aceptar** para guardar el sexo y cerrar la ventana de diálogo.
- 4. El nuevo sexo aparecerá bajo el título Sexo [Editar].

Cuando se haya terminado de apuntar todos los datos del programa haga clic izquierdo sobre **Listo**. Vaya a <u>Guardar la Información del Programa</u>.

Hora de Inicio y Fin de la Simulación

Antes de iniciar una simulación de paternidad/maternidad, se debe establecer la hora de inicio y fin en la pantalla Programar Bebés. La simulación puede ser programada con una anticipación de siete días y por un máximo de siete días de duración.

Hora de Finalización de la Simulación

La programación del día y la hora de finalización de la simulación debe crear una simulación de al menos una hora.

- 1. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo al lado de la fecha para el **Fin**.
- 2. Haga clic izquierdo sobre el día deseado para finalizar la simulación.
- Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia bajo al lado de la hora para el Fin.
- 4. Haga clic izquierdo sobre la hora deseada para finalizar la simulación.

Cuando se haya terminado de apuntar todos los datos del programa haga clic izquierdo sobre **Listo**. Vaya a <u>Guardar</u> <u>la Información del Programa</u>.

1. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo.

3. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo.

8 PM 9 PM 10 PM

Seleccionar Números de Horarios Específicos

Seleccionar los números de horarios especificos para cada día de la simulación es una opción separada de la selección de una combinación de horarios Fácil, Mediano, o Difícil para todas los días. Para aprender cómo seleccionar una combinación de horarios Fácil, Mediano, o Difícil, vea la sección "Ayudante de Horario" en la próxima página.

Se debe seleccionar un número específico de horarios o un nivel de cuidado para la simulación antes de su inicio. Existen 15 horarios de Bebés reales entre los que usted puede elegir, y están clasificados como Fácil, Mediano, o Difícil. También es posible realizar una combinación al azar (vea la próxima página). Los niveles de cuidado están programados para cinco días. Si la simulación de paternidad dura más que cinco días, los horarios se repetirán desde el principio.

Orden de Horarios - Para elegir los números de horarios específicos para cada día:

Cada espacio del orden de horario representa un día de la simulación. Los horarios pueden ser establecidos por:

- 1. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo, al lado de Orden de Horario.
- 2. Haga clic izquierdo sobre el número de horario deseado.

Horarios de Atención Fácil:

— 9, 11, 12, 13, 15.

Horarios de Atención Mediana:

<u>- 2, 3, 7, 10, 14</u>.

Horarios de Atención Difícil:

— 1, 4, 5, 6, 8.

Ayudante de Horarios

La ventana de diálogo ayudante de horarios, le permite escoger de una combinación de horarios de Bebé Fácil, Mediano, Difícil, o al Azar.

1. Haga clic izquierdo sobre Ayudantes de Horarios para abrir la ventana de diálogo Ayudante de Horario.

Selección de Horarios al Azar

- 1. Haga clic izquierdo sobre Fácil, Mediana, Difícil o Al Azar para seleccionar una combinación de horarios.
- Haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar la combinación deseada de horarios y cerrar la ventana de diálogo. 2.

Centro de Control del Bebé Ayudante de Horarios			
Día 1 Día 2 Día 3 Día 4 Día 5 1 • 2 • 1 • 4 • 5 •	 Fácil Mediana Difícil Al Azar 	(9, 11, 12, 13, 15) (2, 3, 7, 10, 14) (1, 4, 5, 6, 8) (1 - 15)	2. Haga clic izquierdo para guardar los horarios.
1. Haga clic izquierdo para seleccionar el nivel de cuidado deseado.	Aceptar	Cancelar	

Cambiar Combinación de Horario Manualmente

Se puede cambiar la combinación de horarios manualmente en la ventana de diálogo Ayudante de Horarios.

- 1. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo de uno de los días.
- 2. Haga clic izquierdo sobre el número del horario deseado.
- Haga clic izguierdo sobre Cancelar para salir de los cambios y cerrar la ventana de diálogo o Haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar los cambios y cerrar la ventana de diálogo

Cuando se haya terminado de apuntar todos los datos del programa haga clic izquierdo sobre Listo. Vaya a Guardar la Información del Programa.

Seleccionar Lapsos de Silencio

Los lapsos de silencio son períodos preprogramados durante la simulación de paternidad/maternidad cuando el Bebé no requiere cuidado. Se pueden programar hasta tres lapsos de silencio durante una simulación. Cada lapso de silencio puede tener hasta 12 horas de duración. (Se ignoran los lapsos de silencio programados antes de la hora de inicio o después de la hora de finalización de la simulación.)

Fijar el Día

- 1. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo en el día de Lapsos de Silencio.
- 2. Haga clic izquierdo sobre el día deseado.

Fijar la Hora de Inicio

- 1. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo de la hora de inicio de Lapsos de Silencio.
- 2. Haga clic izquierdo sobre la hora de inicio deseada.

Fijar la Duración

- 1. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia bajo de duración de Lapsos de Silencio.
- 2. Haga clic izquierdo sobre la duración deseada.

 El tiempo total del lapso de silencio programado se mostrará en una ventana de información. Es posible programar períodos de lapso de silencio que se sobrepongan unos con otros. Los períodos de lapso de silencio que se sobre – ponen y lapso de silencio programados antes del inicio de la simulación y después del fin de la simulación no son incluidos en el total de lapsos de silencio.

Borrar un Lapso de Silencio Programado

1. Haga clic izquierdo sobre [Reiniciar]. Se borrará de la simulación el lapso de silencio programado.

1.	Haga	a clic iz	quier	do sobre	[Reini	iciar].
Lapsos de Silencios						~
Sáb, 22 de Jul	~	6 PM	~	2 horas	~	[Reiniciar]
	~		*		*	[Reiniciar]
	~		~		~	[Reiniciar]

Cuando se haya terminado de apuntar todos los datos del programa, haga clic izquierdo sobre **Listo**. Vaya a <u>Guardar la Información del Programa</u>.

Durante la Simulación

Guardería

La guardería se activa a petición cuando el estudiante no puede cuidar del Bebé. El Bebé no pide ningún cuidado cuando se encuentra activa la opción de guardería. La pantalla de Guardería permite iniciar y finalizar la guardería.

Para iniciar y detener la Guardería, el Bebé debe estar participando en una simulación de paternidad (estar activo).

Iniciar y Finalizar Guardería

- 1. En la pantalla Bebés Activos, haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Guardería. Aparecerá la pantalla Guardería.

2. Ha	ga clic izquierdo sobre Guardería para mostrar la pantalla de quarderí	a.
Bebés Activos Demo Programar Bebé	Certif. de Nac. Obtener Datos Finalizar Mantenimiento Guardería	
X ID de Bebé Estudiante	Inicio Fin Batería Com Status 🛓	
BABYA9EU Gioria Santos		
1. Haga clic izquier	do sobre el cuadro de selección del Bebé.	

- 3. En la pantalla Guardería haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé para seleccionar un Bebé para guardería.
- 4. Inicie guardería haciendo clic izquierdo sobre Iniciar Guardería. El Bebé no requerirá cuidado hasta que haya finalizado la guardería. El status cambiará de Activo a Guardería.
- 5. Termine la guardería haciendo clic izquierdo sobre **Finalizar Guardería**. El Bebé reanudará la simulación y el status cambiará de **Guardería** a **Activo**.

6. Haga clic izquierdo sobre Atrás para cerrar la pantalla Guardería.

Certificado de Nacimiento del Bebé

La pantalla Resumen - Certificados de Nacimiento del Bebé permite la impresión de los certificados de nacimiento en la impresora de una computadora huésped, usando el papel de certificado de nacimiento disponible de Realityworks (Nº de artículo D14 en Inglés y D14S en Español). Los certificados de nacimiento se pueden imprimir desde la pantalla Todos los Bebés o desde la pantalla Bebés Disponibles.

Abra la Pantalla Certificados de Nacimiento de Bebés

- 1. En la lista de Bebés, haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Certif. de Nac. Se mostrará la pantalla Resumen Certificados de Nacimiento del Bebé.

Behés Activos		2. Haga	clic izquierd	o sobre (Certif. de	e Nac.
Demo Programar Bebé	Certif. de Nac. Obt	ener Datos	Finalizar Ma	ntenimiento	Guarde	ería
X ID de Bebé Estudiante	Inicio	Fin	Batería	Com	Status	
✓ BABY776A Gloria Santos	1/13 3 PM	1714 3 PM		*	Activo	<u>^</u>
1. Haga clic izquierdo se	bre el cuadro de se	elección d	el Bebé.			

Imprimir Certificado de Nacimiento

1. En la pantalla Resumen - Certificados de Nacimiento del Bebé, haga clic izquierdo sobre **Imprimir Certif. de Nac.** Aparece la ventana de diálogo Imprimir.

Resume	Resumen - Certificados de Nacimiento del Bebé							
Atrás		Imprimir Certif. de Nac 1. Haga c	ic izquierdo sobre <mark>Imprim</mark>	nir Certif. de M	lac.			
ID de Bebé	Estudiant	e Bebé	Fecha Nac.	ID1 ID2				
BABY776A	Gloria Santo	20	1/13 3 PM 0	00000 00000	^			

2. Haga clic izquierdo sobre Preferen-🎍 Imprimir ? 🛛 🗙 cias para seleccionar el tamaño de 3. Haga clic izquierdo sobre una impresora. la página, orientación, márgenes, y General asigna el fuente de papel para introducción manual o derivación. Seleccionar impresora 3. Haga clic izquierdo sobre la impresora HP4 on ROSE 🚵 Agregar impresora que será usada. 🚵 Acrobat Distiller HP4PS on ROSE HPLJ4SP on ROSE 🚵 Canon MP150 Series Printer 4. Inserte el papel de certificado de nacimiento disponible de Realityworks > < en la caja de introducción manual de su impresora. Imprima un certificado Estado: Preferencias Listo de nacimiento primero, como una Ubicación: 2. Haga clic izquierdo sobre prueba, para asegurarse de que ha Buscar impresora.. Comentario **Preferencias** para seleccionar insertado el papel en la impresora en la dirección correcta. el tamaño de la página, fuente, Intervalo de orientación y márgenes. 5. Haga clic izquierdo sobre **Impri**-💿 Todo \$ opias: 1 mir. Se imprimirá el certificado de) Selección O Página actual nacimiento. 🔘 Páginas: 0 Intercalar Escriba un solo número o intervalo de páginas. Por ejemplo: 5-12

5. Haga clic izquierdo sobre Imprimir.

Imprimir

Cancelar

Generar Informes de Estudiantes

El software del Centro de Control les permite a los usarios generar dos tipos de informes:

- 1. Informes sobre la marcha de los estudios para controlar los estudiantes mientras que la simulación está en curso.
- 2. Informes finales creados automáticamente para cada estudiante al final de la simulación de paternidad.

La opción abajo permite recuperación de datos de simulaciones de paternidad activas de Bebé, mientras que la simulación esté en curso.

Seleccionar Bebés y Obtener Informes

Asegúrese de que todos los Bebés sobre los cuales desea obtener informes, se encuentren dentro del rango de alcance del adaptador de comunicación inalámbrica. Si los Bebés no están dentro de éste alcance, a esta orden se le vencerá el tiempo luego de varios intentos.

- 1. En la lista de Bebés, haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección de los Bebés sobre los que desea obtener informes.
- 2. Haga clic izquierdo sobre **Obtener Datos**. El software y el adaptador de comunicación inalámbrica buscarán cada Bebé marcado en la lista, uno a la vez, y recuperarán el informe de la simulación.
- 3. La columna Status cambiará pronto y mostrará Obtener Datos y luego Datos OK; o Datos Falla si la orden fracasó.

El informe de la simulación se colocará en la carpeta a la que el informe del Bebé haya sido asignado. Cada nueva recuperación de un informe para ese Bebé se escribirá sobre el antiguo informe automáticamente y se guardará en el mismo lugar. Cuando la simulación finalice y el Bebé sea acercado al alcance de la computadora, el software automáticamente recuperará los datos finales de la simulación y volverá a escribir sobre el informe anterior.

Después de la Simulación

Los menús de Informes permiten recopilar, ver, exportar e imprimir informes de los estudiantes. Puede editar el Nombre de la Clase, Nombre del Estudiante, Nombre del Bebé, o añadir sus propios comentarios a los informes. Cuando abra por primera vez el programa Centro de Control, encontrará solamente una carpeta de informe en la base de datos de informes. Este informe se llama Sin Clase. Vaya a <u>Asignar Nombre a la Clase</u> o a <u>Añadir una Carpeta de Informe</u> para aprender cómo crear, mover y borrar carpetas. Vaya a <u>Usando los Informes de los Estudiantes</u> para aprender como editar la rúbrica y otros datos en cada informe del estudiante.

Lista de Informes

Los informes de estudiantes están añadidos a una carpeta de informe ingresando el nombre de la carpeta de informe cuando se programa al Bebé para una simulación de paternidad. Vaya a <u>Asignar Nombre a la Clase</u>.

Editar Carpetas de Informes

Se puede asignar otro nombre a las carpetas de informes, vaciar informes en la carpeta papelera de reciclaje o eliminar un solo informe (enviándolo a la papelera).

- 1. Haga clic izquierdo sobre [Editar] Informes para abrir la pantalla carpetas de informes.
- 2. Se muestra la pantalla Carpetas de informes.

la pantalla	Informes [Añadir] [Editar]
1. Haga clic izquierdo sobre el título [Editar].	Sin Clase 1 Clase Demo 2 Clase Uno 1 Papelera 3

Asignar Otro Nombre a una Carpeta

- 1. Para asignar otro nombre a una carpeta, haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección de la carpeta en la lista de carpetas.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Otro Nombre. Se mostrará la ventana de diálogo Nombre de Carpeta.

'Cai	rnei	as de informes	2. Haga clic izquierdo sobre Otro	Nombr	е.			
	Otro	Nombre Vaciar	Eliminar					
X		Nombre		Informes				
		Sin Clase		0	~			
	•	demo3		5	-			
		Parenting Ed 1		1				
	1	Rapelera		0				
		1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección de la carpeta.						

- 3. Introduzca el nuevo nombre de la carpeta en el campo de texto.
- 4. El nombre de la carpeta de la clase no puede ser mayor que 15 caracteres (letras, números y espacios).
- Haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar el nuevo nombre de la carpeta o Cancelar para no asignar otro nombre a una carpeta y cerrar la ventana de diálogo.
- 6. Se muestra la carpeta con su nuevo nombre en la lista de informes con el número de informes contenidos en la carpeta.

	🖇 Nombre de Carpeta 🛛 🔀	
	Nombre de la Carpeta de Clase	
	Por favor, introduzca un nuevo nombre para esta carpeta	
	Clase Uno Aceptar Capcelar	
3. Int la (carpeta en el campo de texto.	
	4. Haga clic izquierdo sobre Aceptar	

Vaciar una Carpeta

Tiene que vaciar las carpetas antes de borrarlas.

- 1. Haga clic izquierdo sobre **Informes [Editar]** para abrir la pantalla carpetas de informes.
- 2. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de la carpeta que debe ser vaciada.
- 3. Haga clic izquierdo sobre Vaciar en la pantalla Carpetas de informes.
- 4. Todos los informes en la carpeta seleccionada son enviados a la carpeta de papelera.

[Añadir] [Editar]

1

2 1 3

Informes

Sin Clase

Papelora

Clase Demo Clase Ung

Eliminar una Carpeta

No se puede borrar una carpeta si contiene informes de estudiantes. Yaya a Vaciar una Carpeta.

- 1. Para eliminar una carpeta, marque el cuadro de selección de la carpeta en la lista de carpetas de informes.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Eliminar en la pantalla Carpetas de informes.
- 3. La carpeta de informes seleccionada se borra de la base de datos.

Car	rpeta	as de informes	2. H	aga clic sobre <mark>El</mark>	izq imi	uierdo nar.
	Utro N	omore Vaciar Eliminar				
X	1 1	Nombre		Informes		
		Sin Clase		0	^	
	٠	demo3		5		
		Parenting Ed 1		1		
	1	Panalara		0		
		[–] 1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de sele	cción d	de la car	pet	ta.

Seleccionar el Idioma del Informe

Se puede ver e imprimir los informes en inglés y español, sin tener en cuenta el idioma que está utilizando con su computadora.

Seleccionar el idioma

- 1. Haga clic izquierdo sobre **Idioma: Espanol**. Se mostrará una lista desplegable, que contiene el Inglés o el Español como posibles idiomas a escoger.
- 2. Haga clic izquierdo sobre el idioma que desea utilizar para ver e imprimir los informes. Todos los informes se mostrarán y se imprimirán en ese idioma hasta que usted lo cambie.

Usando los Informes de los Estudiantes

Los informes en la lista de la carpeta de informes pueden ser vistos, corregidos, imprimidos, movidos a una carpeta diferente, o eliminados.

Ver un Informe

- 1. Haga clic izquierdo sobre el nombre de la carpeta de informes que contiene los informes que van a ser vistos.
- 2. Se muestra la lista de informes en la carpeta en la lista de la carpeta. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé para que se muestren los informes.
- 3. Haga clic izquierdo sobre Ver. Se mostrarán los informes seleccionados.
- 4. Haga clic izquierdo sobre **Anterior** y **Siguiente** para cambiar entre cada informe.
- Haga clic izquierdo sobre Atrás para cerrar el informe sin guardar ningún cambio o haga clic izquierdo sobre Listo para guardar los cambios y cerrar los informes.

Informes	[Añadir]	[Editar]
Sin Clase Clase Demo Clase Uno Papelera		1 2 1 3

1. Haga clic izquierdo sobre el nombre de la carpeta.

Editar los Informes del Estudiante

Se puede cambiar parte de la información en cada informe del estudiante (clase, estudiante, nombre del Bebé, la rúbrica para la evaluación y los comentarios). Vaya a Ver un Informe.

Cambiar Carpeta de la Clase

El informe visto puede ser movido a otra carpeta de informe pero no se puede crear una nueva carpeta

de informe.

- 1. En la pantalla informe, haga clic izquierdo sobre Clase [Editar]. Se muestra la ventana de diálogo con la lista de selección.
- 2. Haga clic izquierdo sobre el nombre de la carpeta de destino.
- 3. Haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar el nombre de la carpeta de destino o Cancelar para salir del proceso de mover el informe y cerrar la ventana de diálogo.

Cambiar el Nombre del Estudiante

Se puede apuntar un nuevo nombre para el estudiante en el informe de la siguiente manera:

- Haga clic izquierdo sobre Estudiante [Editar]. Se muestra la ventana de diálogo editar estudiante. 1.
- 2. Introduzca el nuevo nombre del estudiante.
- 3. Haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar el nuevo nombre o Cancelar para abortar el proceso de asignar un nuevo nombre y cerrar la ventana de diálogo.

Cambiar el Nombre del Bebé

Se puede apuntar un nuevo nombre para un Bebé en el informe de la siguiente manera:

- 1. Haga clic izquierdo sobre **Bebé [Editar]**. Se muestra la ventana de diálogo Editar Nombre del Bebé.
- 2. Escribe el nuevo nombre del Bebé.
- Haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar el nuevo nombre o Cancelar para abortar el proceso de introducir un nuevo nombre y cerrar la ventana de diálogo.

Editar la rúbrica para evaluar Mal Manejo

La rúbrica para la evaluación del mal manejo se pueden editar de la siguiente manera:

- 1. Haga clic izquierdo sobre [Editar Rubros]. Se muestra la ventana de diálogo Editar Rubros por Mal Manejo.
- Ajuste cada evento de mal manejo (Bebé sacudido, Sostén de la Cabeza, Posición Incorrecta, Manejo Brusco) haciendo clic izquierdo sobre las flechas hacia arriba o hacia abajo.
- 3. Cuando los ajustes hayan sido completados haga clic izquierdo sobre **Aceptar** para guardar los datos de instrucciones o **Cancelar** para abortar los cambios a las instrucciones y cerrar la ventana de diálogo.

¡Precaución! Cambiar la rúbrica por mal manejo actualizará todos los informes en la base de datos, tanto antiguos como nuevos.

1. 1	Haga clic izquierdo sobre <mark>[Editar Rubros]</mark> del Bebé.
[Editar Hubros] El Bebé lloró 28 minutos en total	🐇 Editar Rubros por Mal Manejo
Mal manejoBebé sacudido0Sostén de la cabeza14-42%Posición incorrecta1-3%Manejo brusco0	Rubros por Mal Manejo 2. Haga clic izquierdo sobre las Flechas hacia arriba o hacia abajo. Por favor, introduzca su ajuste de puntaje por evento de mal manejo.
Otro[Editar Otro]0%Total15-45%	Bebé sacudido Sostén de la cabeza Posición incorrecta Mapeio brusco O S %
3. Haga clic iz	cquierdo sobre Aceptar.

Editar Otro Ajuste de Nota

Se puede realizar un ajuste de la nota de la siguiente manera:

- 1. Haga clic izquierdo sobre [Editar Otro]. Se muestra la ventana de diálogo Editar Otro Ajuste de Nota.
- 2. Haga clic izquierdo sobre las flechas hacia arriba o hacia abajo de Ajustar Nota Por como un porcentaje positivo o negativo.
- 3. Cuando el ajuste esté completo haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar el ajuste o Cancelar para abortar el ajuste y cerrar la ventana de diálogo

¡Precaución! Cambiar el "Ajuste de Otra Nota," actualizará solamente el informe abierto en la pantalla.

Añadir Comentarios al Informe

Se pueden añadir comentarios al informe dando los siguientes pasos:

- 1. Haga clic izquierdo sobre **Comentarios [Editar]**. Se muestra la ventana de diálogo Editar Comentarios.
- 2. Apuntar el texto en el campo de texto.
- Cuando la adición de texto esté completa, haga clic izquierdo sobre Aceptar para guardar los comentarios o Cancelar para abortar los comentarios y cerrar la ventana de diálogo.

Imprimir un Informe de Estudiante

Los informes de los estudiantes se pueden imprimir de la siguiente manera. Abra la carpeta de informe que contenga el informe de estudiante que será impreso.

- 1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé cuyo informe de estudiante va a ser impreso. Se puede seleccionar más de un Bebé.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Imprimir. Se mostrará la pantalla Resumen Impresión de Informes.

3. Haga clic izquierdo sobre **Imprimir** en la pantalla Resumen - Impresión de Informes. Se muestra la ventana de diálogo Impresión. Haga clic izquierdo sobre **Atrás** para regresar a la lista de la carpeta de informes sin imprimir.

Resumen	Resumen - Impresión de Informes					
Atrás		nir 🛛	3	. Haga clic izquierdo s	obre <mark>Imprimir</mark> .	
Estudiante	Inicio	Duración	Desempeño	Comentarios	Impreso 🛓	
PRN1	22/04/2006 9 AM	1d 10h 0m	41%		Impreso 🛆	

4.	Haga clic izquierdo sobre Preferen- cias para seleccionar el tamaño de la página, la fuente, la orientación, los márgenes, etc.	General 4. Haga clic izquie	rdo sobre una Impresora.
5.	Haga clic izquierdo sobre la impre- sora que va a usarse.	Seleccionar impresora	HP4 on ROSE
6.	Haga clic izquierdo sobre Imprimir . Se imprimirá el informe.	Acrobat Distiller Canon MP150 Series Printer Estado: Listo Ubicación: Comentario:	HP4PS on ROSE HPLJ4SP on ROSE Preferencias Buscar impresora
5.	Haga clic izquierdo sobre Preferencias para seleccionar el tamaño de la página, la fuente, la orientación y los márgenes.	 Fodo Selección Página actual Páginas: Escriba un solo número o intervalo de páginas. Por ejemplo: 5-12 	Número de copias: 1
	[6. Haga clic izquierdo sobre Imprimir.	Imprimir Cancelar

Eliminar un Informe de Estudiante

Abra la carpeta que contenga el informe de estudiante que será eliminado.

- 1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé para eliminar el informe del estudiante.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Eliminar. El informe del estudiante será movido a la carpeta de papelera.

¡Precaución! Los Informes eliminados de la carpeta de papelera de reciclaje son eliminados permanentemente de la base de datos.

Mover un Informe de Estudiante a una Carpeta de Informes Diferente

Abra la carpeta que contenga el informe del estudiante que va a ser movido.

- 1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé cuyo informe de estudiante va a ser movido.
- 2. Haga clic izquierdo sobre la flecha hacia abajo de **Mover**. Se muestra la lista de la carpeta de informes.
- 3. Haga clic izquierdo sobre la carpeta de destino o la opción **Nueva Carpeta** para crear una nueva carpeta.
 - a. Para crear una nueva carpeta, haga clic izquierdo sobre Nueva Carpeta.
 - b. Se muestra la ventana de diálogo añadir carpeta de informes.
 - c. Introduzca el nombre de la nueva carpeta y haga clic izquierdo sobre **Aceptar**. El informe del estudiante será movido a la nueva carpeta.

Exportar un Informe del Estudiante

Esta opción guarda una copia del informe activamente visto en el portapapeles de la computadora como un archivo de imagen. Se puede pegar este archivo en muchas aplicaciones, incluyendo un correo electrónico, un programa procesador de textos y programas de edición de imágenes. Se puede exportar sólo un informe a la vez.

- 1. Haga clic izquierdo sobre el nombre de la carpeta del informe que contiene el informe a exportar.
- 2. Se muestra la lista de informes de la carpeta. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé para el informe que se va a exportar.
- 3. Haga clic izquierdo sobre Ver. Se mostrará el informe seleccionado.
- Haga clic izquierdo sobre el menú Archivo y seleccione Exportar. Aparece una ventana con las palabras Copiar al Portapapeles. Haga clic izquierdo sobre Copiar al Portapapeles. El infome visto es copiado como un archivo de imagen al portapapeles de su computadora.
- 5. Abra un correo electrónico, un documento de procesador de texto, etc. y elija Editar Pegar o haga clic DERECHO en el cuerpo del correo electrónico o documento y elija Pegar para insertar la imagen del informe.

Apunte: Si su programa procesador de textos, correo electrónico, u otro programa de software tiene dificultad de pegar la imagen de informe en el documento, cierre y abre otra vez el programa e intenta el mando de Archivo -->Exportar--> Copiar al Portapapeles otra vez.

Mantenimiento

Pantalla de Mantenimiento

La pantalla Mantenimiento permite al usario localizar un Bebé que está dento de alcance de comunicación y ejecutar diagnósticos y comprobación.

Abrir la Pantalla de Mantenimiento

- 1. En la pantalla de Todos los Bebés o Bebés Disponibles, haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección para un Bebé que requiere mantenimiento o localización.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Mantenimiento. Se mostrará la pantalla de Mantenimiento.

Localizar a un Bebé

- 1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé.
- 2. Localice al Bebé haciendo clic izquierdo sobre **Comunicado** para hacer que el Bebé arrulle.

Diagnóstico

Utilice la pantalla de Diagnóstico si quiere verificar que su Bebé funciona normalmente.

Abrir la Pantalla de Diagnóstico

- 1. En la pantalla de Mantenimiento haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé que requiera un diagnóstico.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Diagnóstico para mostrar ésa pantalla.

Mantenimi	ento			[2.	Haga clic	izquier	do s	obre <mark>Diagnós</mark>	tico
Atrás	Comunicado		Diag	nóstico		Actualizar	Bebés		Calibrar Batería]
X ID de Bebé	Radio	Mejora	a Dispo	Batería)	Com		St	atus	4
BABYBAB8	0013A2004008BA8B	0	9		•	\checkmark		Disp	ponible	ł
	1. Haga clic izquie	erdo so	obre el	cuadro c	de s	selecciór	n del Beb	эé.		

Diagnosticar el Bebé

- 1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé que requiera la comprobación.
- 2. Haga clic izquierdo sobre **Comenzar Prueba**. El Bebé emitirá un sonido de campanita indicando que está listo para la comprobación. Status cambiará de **Disponible** a **Diag**.

	2	Haga clic izquierdo sobre	Iniciar Prue	ha		
Diagnóstico		Tiaga cile izquierdo sobre		va.		
Atrás	Comenzar Prueba	Detener Prueba				
X ID de Bebé Bib	Cf Ca Mov MB Ar	na Ver ID DE CS Bien	Fecha	Com	Status	
RABY3B3B			03/26/06	0	Disponible	^
1. Haga clic iz	zauierdo sobre el cu	adro de selección del Beb	Ś.			

- 3. Consulte la tabla a continuación para instrucciones la respuesta del Bebé a las acciones.
- 4. El Bebé arrullará si aprueba las comprobaciones. Una marca verde (P) aparecerá debajo de cada símbolo cuando esa comprobacion sea exitosa.
- 5. Haga clic izquierdo sobre **Detener Prueba** y el Bebé emitirá un sonido de satisfacción. El status de Bebé mostrará la señal **disponible**.

Función de Pruebra	<u>Acción Requerida de la Persona</u> <u>que Realiza la Prueba</u>	<u>Respuesta</u> del Bebé	<u>Simbolos del</u> Diagnóstico
Batería	Ninguna (automática)	Ninguna	
Memoria	Ninguna (automática)	Arrulla	CS
Movimiento (dos comproba- ciones)	Sostenga al Bebé en su barriga después baje su cabeza	Dos campanitas	Mov
	Mueva al Bebé	Tos	
Sensor de alimentación	Acerque el biberón a la boca de Bebé	Campanita	Bib
Cuello hacia adelante	Incline la cabeza del Bebé hacia adelante	Lloriqueo	Cf
Cuello hacia atrás	Incline la cabeza del Bebé hacia atrás	Dos lloriqueos	Са
Manejo brusco	Golpee el lado derecho del Bebé, casi encima de su cadera	Tres lloriqueos	MB
Pañal amarillo	Ponga el pañal amarillo al Bebé	Campanita	Ama
Pañal verde	Ponga el pañal verde al Bebé	Campanita	Ver
ID inalámbrico	Sostenga el ID cerca del ombligo del Bebé	Campanita	ID
Detención E	Pulse el botón Detención-E	Campanita	DE
Todas las comprobaciones pasadas	Ninguna (automática)	Arrulla	Bien

Obtener Actualizaciones para el Centro de Control y para el Bebé

Se pueden obtener actualizaciones tanto para el Centro de Control como para el Bebé, por medio de una conexión de Internet.

Buscar Actualizaciones

- 1. Haga clic izquierdo sobre el menú de Ayuda.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Buscar Actualiz. Asegúrese de que su conexión a Internet está funcionando.
- 3. Se abrirá una nueva ventana del explorador Web y aparecerá un mensaje que informa si hay actualizaciones disponibles para su versión del software del Centro de Control o del Bebé.
- 4. Si hay actualizaciones disponibles, vea las secciones a continuación.

Descargar e Instalar una Actualización del Software

- 1. Haga clic izquierdo sobre el botón Descargar para la actualización del software del Centro de Control.
- 2. Aparecerá una ventana con las instrucciones para completar la descarga y la instalación de la actualización.
- 3. Descargue el archivo de instalador de actualizar a su disco duro.
- 4. Abre o ejecuta el archivo descargado para comenzar la instalación de actualización.
- 5. Sigue las instrucciones en la pantalla para acabar la instalación.
- Una actualización de software puede o no puede incluir una actualización para el Bebé. Si los Bebés conectan con una marca verde y asterisco en la columna Com, hay una actualización de software disponible. Vaya a Actualizar Bebés.

Actualizar Bebés

Las actualizaciones estarán disponibles en el sitio web de Realityworks. Vea por favor <u>Obtener Software de Centro de</u> <u>Control y Actualizaciones para el Bebé</u> para conocer las instrucciones sobre la descarga. Si los Bebés conectan con una marca verde y asterisco en la columna Com, hay una actualización de software disponible.

- 1. ¡Enchufan todos los Bebés al cargador!
- 2. En la pantalla Todos los Bebés, haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección para cada Bebé con un icono de actualización disponible, marca verde y asterisco en la columna Com.
- 3. Haga clic izquierdo sobre Mantenimiento.
- 4. Haga clic izquierdo sobre Actualizar Bebés. Una caja de instrucción aparece.
- 5. Raramente, el software indica que Bebé requiere una actualización de fábirca. Contacte a Soporte del Producto (Product Support) si esto occure.
- 6. Haga clic izquierdo sobre **OK** en la caja de instrucción.
- 7. Una ventana aparece que muestra el status de la actualización de cada Bebé.
- 8. El status actualizado de Bebé cambia a Actualizar: Listo.
- 9. El proceso de actualizar continua hasta cada Bebé está actualizado. Los Bebés que no actualizan temporalmente intentan otra vez hasta que están actualizados.
- 10. Se puede iniciar y parar el proceso de actualizar tan muchas veces como deseado.

Apuntes importantes:

- Enchufan todos los Bebés al cargardor mientras actualizar.
- La actualización de cada Bebé puede durar más que 35 minutos. La actualización de varios Bebés puede durar mucho tiempo. Puede tener que examinar los ajustes de reserva y hibernar de su computadora.
- No hay nada malo en cancelar ni interrumpir las actualizaciones de Bebé.

	2. Haga clic izquierdo sobi	re Mantenimiento.			
Todos los Bebés					
Demo Programar Bebé Cert	ificado-Nacimiento Obtener Datos	Finalizar Mantenimiento	Guardería		
X ID de Bebé Estudiante	Inicio Fin	Batería Com	Status 🛓		
BABY3B3B			Disponible 🙆		
1. Haga clic izquierdo sobre el cuadros de selección del Bebé.					

Atrás	Comunicado	Diagr	nóstico	Actualizar Bebés	Calibrar Batería	
K ID de Bebé	Radio	Mejora Dispo	Batería	Com	Status	à
BABYBAB8	0013A2004008BA8B	\checkmark		*	Disponible	
BABYB9ED	0013A2004008B9ED	\sim		*	Calibrar	
BABY776A	0013A2004008776A	0		\checkmark	Calibrar	

marca verde en Mejora Dispo.

Calibrar Batería

Baterías debiles toman menos tiempo para descargar totalmente cuando comienza con una carga completa. Calibarar Batería comprueben las baterías de Bebé en un modo de descargar rápido y compara el tiempo de descargar a baterías normales.

Cargar Bebé Totalmente

- 1. Enchufa Bebé al cargador. La luz verde de cargar en la espalda de Bebé enciende.
- 2. Espera hasta 6 horas para la luz verde de Bebé apagar.
- 3. Las baterías de Bebé tienen una carga completa ahora.
- 4. Desenchufa Bebé de cargador.

Calibrar Batería

- 1. Cargar Bebés completamente y desenchufan de cargador lo dicho.
- 2. En la pantalla mantenimiento, haga clic izquierdo Calibrar Batería. Una caja de instrucción aparece.
- 3. Haga clic izquierdo Acceptar para comprobar las baterías de Bebé o Cancelar para no hacer nada.
- 4. Columna de status cambia a Calibrar--.
- 5. El status de Bebé sigue en Calibrar -- hasta que las baterías están descargadas totalmente, hasta 20 horas.
- 6. El status de Bebé regresa automáticamente a Disponible cuando Calibrar Batería termina.

Lee el Resultado de Calibrar Bebé

- 1. Calibrar Batería descarga la batería de Bebé totalmente, pues enchufa Bebé al cargador.
- 2. En la pantalla Mantenimiento, ponga el indicador de ratón sobre las bolitas de batería de Bebé.
- 3. Lee el resultado en el fondo de la ventana.

			2. Ponga	el indica	dor de raton sobre	
Mantonimi	onto		bolitas	de bater	ia de Bebé.	
Atrás	Comunicado	Dia	gnóstico	Actuali	ar Bebés Calibr	ar Batería
X ID de Bebé	Radio	Mejora Disp	o Batería	Com	Status	<u>ا</u>
🗹 BABYB9ED	0013A2004008B9ED	0		∕ √	Disponible	<u>^</u>
💌 BABY776A	0013A2004008776A	0		s 🗸	Disponible	
			V	3.	Lee el resultado.	~
	Potenc	ia de bateria 1	.00% de nue	vo		

Asignar Canal de Com

Depende de condiciones locales, WiFi y otros radiofuentes puede interferir con comunicación de Bebé. Si la columna de Com de Bebé cambia a roja con frecuencia aunque el Bebé está presente y cargado, puede intentar otra Canal de Com.

- 1. Cambia de canal solo funciona para la revisión actual de Bebés. Bebés antiguos tiene que usar Canal de Com 2. Bebés afectados puede provocar apunte de "Está seguro" durante la cambia de canal. Vea Obtener Software y Actualizaciones de Bebé.
- 2. Enchufan todos los Bebés al cargador.
- 3. Espera el icono de comunicación aparecer verde, lo que significa es disponible para exploración de canal. Puede poner su indicador de ratón sobre el icono para ver cuántos ya necesita procesar.

5. Haga clic izquierdo **Preferencias** en el menú plegable para abrir la ventana de Editar Preferencias.

差 Centro de Control del Bebé - Editar Preferencias

La barra más alta es la mejor

Exploración de Canal y Selección Manual

encontrar un canal nuevo!

Explorar lo mejor canal de comunicación para el Bebé:

- Explora por varios minutos para resultados más exactos.

iTiene que enchufar los Bebés al cargador de batería para

Tiene Bebés que solo pueden usar canal 2 por defecto. No comunican con otro canal. Actualice programas inalterables de Bebé antes de cambiar canales (Mantenimiento/Actualizar Bebés).

- 6. Un gráfico de de canales disponibles aparece. Canales abiertos aparece como barras verdes largos y canales usados muchos aparece como barras rojas cortas. Actividad de canal puede variar mucho de minuto a minuto, entonces verifica el gráfico por varios minutos por lo menos.
- 7. Preste atención especial a la barra de gráfico de canal actual, como marcado con un botón verde de radio. Una barra roja muy corta indica interferencia de comunicación de Bebé. Escoga otro canal.
- 8. Escoge otro canal por hacer clic izquierdo botón de radio numerado, o escoge el canal mejor por hacer clic izquierdo Selección Automática.
- 9. Haga clic izquierdo **Aceptar** o **Aplicar** para guardar los cambios, o **Cancelar** para desechar los cambios.
- Bebés deben conectar al software de Centro de Control usar los canales nuevos en unos minutos. Si no, asegúrese que están enchudaos al cargador.

Apunte: El usuario final debe siempre dejar el cuadro de selección del **Registro de la Actividad de Com al Archivo** sin seleccionar o marcar. Sólo debe ser usado con la supervisión del Soporte del Producto.

usado con la supervisión del Soporte del Producto. Un gráfico de de canales disponibles. 6. \bigcirc \bigcirc $\circ \circ \circ \circ \circ \circ \circ \circ \circ$ \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \odot \bigcirc 2* 3 n 1 6789 A в C D E F Canal por defecto Selección Automática 7. Canal seleccionado actual. de Comunicación Registro de la Actividad de Com al Archivo 8. Haga clic izquierdo Selección Auto. Tamaño máximo del archivo log: 8 MB Haga clic izquierdo Aceptar para guardar 9. (0 = crear nuevo en cada ocasión) los cambios Aplicar Aceptar Cancelar

Eliminar un Bebé de la Lista de Bebés

Para quitar un Bebé de la lista de Bebés:

- 1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de selección del Bebé.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Editar en la barra de herramientas del programa del Centro de Control.
- 3. Haga clic izquierdo sobre Eliminar Bebés en el menú vertical. Aparecerá el cuadro de diálogo Precaución.

2. Haga cl	ic izquierdo sobre Editar.		
💰 Centro 🖒 Control Real(are@ II-olus		
Archivo Editar Ayuda	3. Haga clic izquierdo sobre Eliminar Bebés		
Preferencias			-
Eliminar Bebés	Todos los Bebés		
Bebés (Añadir)	Demo Programar Bebé Certificado-Nacimiento Obtener Datos	Finalizar Mantenimient	o Guardería
	X ID de Bebé Estudiante Inicio Fin	Batería Com	Status 🛓
Todos 5	🖉 ВАВУЗВЗВ		Disponible 🛆
	1. Haga clic izquierdo sobre el cuadro de s	elección del E	Bebé.

 Haga clic izquierdo sobre Sí, para eliminar el Bebé de la lista o No, para no hacer nada. Al realizar esta acción, se elimina el ID del Bebé y toda la otra información de la base de datos.

ar ada	💰 Precaución	×
el		
se	Precaución	
	¿Está seguro que desea eliminar el bebé seleccionado?	
	4. Haga clic izquierdo sobre Sí para eliminar el Bebé.	
	Sí No)

Desinstalar el Programa del Centro de Control

De ser necesario, el programa del Centro de Control puede ser eliminado de la computadora huésped haciendo lo siguiente. Para prevenir daños al sistema operativo, siempre siga este procedimiento. Si tuviera problemas para eliminar el programa, contacte Soporte del Producto de Realityworks (715.830.2040) antes de continuar.

Windows

- 1. Haga clic izquierdo sobre Inicio de Windows.
- 2. Haga clic izquierdo sobre Panel de Control.
- 3. Haga doble clic izquierdo en Agregar o Quitar Programas.
- 4. Seleccione Centro de Control del Bebé y haga clic izquierdo haga clic izquierdo en QUITAR.

Macintosh

- 1. Vaya a la carpeta del Software del Centro de Control del Bebé.
- 2. Introduzca la carpeta _uninst.
- 3. Haga doble clic en **unistaller**.
- 4. Siga las instrucciones en pantalla para completar la desinstalación.

Acuerdo de Finalizacion de Llcencia de Usario

Acuerdo de Suscripción y Licencia

Al activar la tecla "acepto" y usar este programa, expresa su acuerdo a los límites establecidos por los términos de este Acuerdo de Suscripción y Licencia ("Acuerdo"). Si no está de acuerdo con estos términos, active la tecla "rechazar" y, si está instalando este programa desde un CD ROM, regréselo con prontitud al vendedor. LEA CUIDADOSAMENTE LAS SIGUIENTES CONDICIONES DE USO Y DESCARGOS DE RESPONSABILIDAD EN ESTE ACUERDO ANTES DE INDICAR SU ACEPTACIÓN. En este Acuerdo, el término "usted" se refiere a: (i) el individuo que compra una suscripción del Centro de Control RealCare® Baby II-Plus, como agente de una corporación, organización u otra entidad, o (ii) el individuo que consienta en este Acuerdo, como condición para usar el Centro de Control RealCare® Baby II-Plus a través de una suscripción comprada por una escuela u otra institución ("Institución"), donde el individuo se halla empleado por la institución, es un estudiante o padre de un estudiante o afiliado de alguna otra forma con la Institución.

LICENCIA. Realityworks, Inc., en consideración al pago de la couta aplicable de suscripción y aceptación de este Acuerdo, le otorga una licencia y derecho no-exclusivo y transferible para usar y tener acceso a la suscripción del Centro de Control RealCare® Baby II-Plus (los "Materiales bajo Licencia"). Esta suscripción permite el acceso y uso de los Materiales bajo Licencia cargando el programa en una o más computadoras.

DERECHO DE PROPIEDAD: Los Materiales bajo Licencia, incluyendo aquí y sin limitaciones todos los derechos de autor y otros derechos de propiedad intelectual, son propiedad única y exclusiva de Realityworks (o sus casas matrices, subsidiarias, afiliados o diseñadores) o sus proveedores. Al indicar que aceptan estos términos no se hacen propietarios de los Materiales bajo Licencia, sino que se les otorga el derecho de usarlos de acuerdo con los términos de este Acuerdo.

USOS PROHIBIDOS: Excepto como se permite de manera expresa en este Acuerdo, está estrictamente prohibido cualquier proceso de copiado, distribución o modificación de los Materiales bajo Licencia. Ninguna parte de los Materiales bajo Licencia puede ser copiada para ser revendida o para otro uso comercial, o publicado en pizarras públicas de anuncios o boletines, sitios web, dominios en Internet, o salones de chat en línea. Ninguna parte de los Materiales bajo Licencia puede ser modificada por procesos de ingeniería o incluidos en otro programa.

GARANTÍA LIMITADA: Realityworks, Inc., garantiza que este programa está libre de defectos por dos años luego de la aceptación de los términos de este Acuerdo de Licencia. Realityworks, Inc., reemplazará, asumiendo los costos, cualquier programa defectuoso que le sea devuelto durante el período de garantía. EXCEPTO COMO SE ESTABLECE EN LA ORACIÓN PRECEDENTE, REALITYWORKS NO PROPORCIONA NINGUNA GARANTÍA O REPRESENTACIÓN, DE FORMA EXPRESA O IMPLÍCITA, CON RESPECTO A LOS MATERIALES BAJO LICENCIA, LOS CUALES SON CU-BIERTOS POR LA LICENCIA "TAL Y COMO ESTÁN". TODAS LAS OTRAS GARANTÍAS QUEDAN EXCLUIDAS DE MANERA EXPRESA Y SE HACEN LOS DESCARGOS RESPECTIVOS DE RESPONSABILIDAD, INCLUYENDO LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS SIN LIMITACIONES DE COMERCIALIZACIÓN Y BUEN ESTADO PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, O CUALQUIER OTRA GARANTÍA QUE SURJA POR ESTATUTOS O POR CUALQUIER OTRA EX-PRESIÓN DE LEY O RELACIONES COMERCIALES, DE DESEMPE—O O HÁBITOS DE COMERCIALIZACIÓN. QUEDA NULA CUALQUIER DECLARACIÓN O REPRESENTACIÓN HECHA POR CUALQUIER OTRA PERSONA O ENTIDAD. USTED ASUME todos los riesgos EN LO CONCERNIENTE A CALIDAD, FUNCIÓN, DESEMPE—O Y PRE-CISIÓN DE LOS MATERIALES BAJO LICENCIA.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA REALITYWORKS, NI NINGUNA OTRA EMPRESA QUE HAYA ESTADO INVOLUCRADA EN LA CREACIÓN, PRODUCCIÓN, PROMOCIÓN O MERCADEO DE LOS MATERIALES BAJO LICENCIA, SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED O ANTE TERCEROS POR CUALQUIER DA—O INDIRECTO, INCIDENTAL, DE CONFIANZA, EJEMPLAR O CONSECUENTE, INCLUYENDO LA PÉRDIDA DE DATOS O BENEFICIOS, O POR FALTA DE CAPACIDAD PARA USAR LOS MATERIALES BAJO LICENCIA, AÚN CUANDO REALITYWORKS O CUALQUIER OTRA EMPRESA HAYA SIDO ADVERTIDA DE LA POSIBILIDAD DE TALES DA—OS. DE NINGUNA MANERA REALITYWORKS U OTRA EMPRESA SERÁ RESPONSABLE ANTE USTED U OTRO GRUPO POR CUALQUIER DA—O O PÉRDIDA QUE EXCEDA EL COSTO PAGADO POR LA LICENCIA DE LOS MATE-RIALES BAJO LICENCIA.

GENERAL. Si se determina como inválida o no sujeta a observación cualquier provisión de este Acuerdo bajo alguna ley aplicable, ésta se considerará como omitida y las provisiones restantes continuarán en plena vigencia y efecto. Este Acuerdo puede ser modificado solo con autorización escrita por parte de Realityworks. La renuncia a cualquier derecho por parte de Realityworks no constituirá una renuncia de ese o cualquier otro derecho en el futuro. Este Acuerdo estará regido y será interpretado en relación con las leyes estatales y los tribunales federales del Estado de Wisconsin.

Este Acuerdo se constituye el entendimiento completo entre las partes con respecto a los asuntos que aquí se tratan, y todos los acuerdos, representaciones, declaraciones y promesas previas, orales o escritas, quedan por este medio expresamente sustituidas y canceladas.